



www.tczollikerberg.ch

Spielreglement

Der Einfachheit halber wird hier nur die männliche Form verwendet.
Die weibliche Form ist selbstverständlich immer mit eingeschlossen.

1. Spieldauer

45 Minuten (Einzel und Doppel).

Die Spieldauer ist auf der Platzuhr vorgegeben. Diese ist korrekt zu stellen. Wer die Platzuhr falsch, nach- oder gar nicht stellt, darf vom Platz gewiesen werden.

Bei grossem Andrang sind möglichst Doppel auszutragen, und nach Ablauf der Spielzeit ist eine Pause von 15 Minuten einzulegen.

Plätze können nicht reserviert oder besetzt werden.

Der Club stellt die Bälle zur Verfügung. Diese sind nach dem Spielen ins Clubhaus zurückzubringen. Wer an der Ballwand trainiert, nimmt alte Bälle oder verlangt solche beim Platzwart.

2. Spielberechtigung

- 2.1 Aktivmitglieder, Junioren (ab 10. Altersjahr) und lizenzierte Junioren (vor 10. Altersjahr)** sind voll spielberechtigte Mitglieder (vsM).
- 2.2 Junioren (bis 10 Jahre)** dürfen nur mit einem vsM spielen – oder unter Aufsicht eines vsM.
- 2.3 Passivmitglieder**
Passivmitglieder sind wie Gäste spielberechtigt (siehe 3. Gäste).

3. Gäste

Aktivmitglieder und Junioren (ab 10. Altersjahr) dürfen mit Gästen wie folgt spielen:

- a) Montag bis Freitag von 8.00 bis 17.00 Uhr
- b) Montag bis Freitag ab 17.00 Uhr sowie samstags und sonntags (inkl. Feiertage) ist das Spielen mit Gästen nur erlaubt, wenn bei Spielbeginn mindestens ein Platz frei ist.
- c) Jedes vsM darf pro Saison zweimal mit einem Gast gratis spielen. Das Spielen mit jedem weiteren Gast ist kostenpflichtig: siehe «Jahresbeiträge und Gebühren».
Die Namen sind vor dem Spiel ins Gästebuch einzutragen. Die Gebühren sind dem Platzwart unaufgefordert zu entrichten.
- d) Spielen 2 vsM mit 2 Gästen, gilt diese Vierergruppe als voll spielberechtigt. Die 2 Gäste gelten als ein Gast. Die Namen sind vor dem Spiel ins Gästebuch einzutragen.
- e) Junioren dürfen pro Saison höchstens zweimal mit einem Erwachsenen als Gast spielen.
- f) Gäste dürfen Clubbälle und das Clubhaus benützen.
- g) Die Platzuhr ist mit dem Symbol «G» = Gast zu kennzeichnen.
- h) Gäste dürfen vsM nicht vom Platz weisen, auch wenn deren Spielzeit abgelaufen ist.

4. Platzpflege

- Vor der ersten Platzbenützung am Morgen oder nach einem Regenschauer ist der Platz von den Spielern mit dem Besen abzuwehen.
- Nach der Platzbenützung ist der Platz von den Spielern immer mit dem Netz abzuwehen.
- Der Platzwart spritzt bzw. zieht die Plätze bei Bedarf ab. Für alle Pflege- und Reparaturarbeiten haben die Spieler den Platz freizugeben.

5. Trainerstunden

Trainerstunden sind mit dem Clubtrainer individuell zu vereinbaren und finden auf Platz 4 und teilweise auf Platz 6 (bei schlechter Witterung auf dem ersten bespielbaren Platz) wie folgt statt:

- Montag bis Freitag von 7 bis 20 Uhr
- übrige Zeiten siehe Anschlag im Clubhaus

Preise siehe «Jahresbeiträge und Gebühren».

Nichtmitglieder bezahlen eine Platzgebühr: siehe «Jahresbeiträge und Gebühren». Das Clubhaus darf benützt werden.

Findet kein Unterricht statt, kann der Trainerplatz von Mitgliedern benützt werden.

6. Trainingszeiten

Platzbelegung durch Mannschafts- und Juniorentrainings: siehe Anschlag im Clubhaus.

7. Interclub und Turniere

Die Platzbelegung durch Interclub, Turniere und andere Wettkämpfe ist im Clubhaus angeschlagen, auf der Website aufgeschaltet und/oder erfolgt gemäss Weisung des Spiel- bzw. Turnierleiters. Dieser entscheidet auch, wenn Plätze wieder frei sind.

Wenn nur einzelne Plätze belegt sind, ist die Platzuhr mit dem Symbol «T» = Turnier zu kennzeichnen.

8. Ballwurfmaschine

Siehe «Reglement Ballwurfmaschine».

9. Organisation

Für den Spielbetrieb ist die Spielleitung zuständig:

- Spielleiter/Wettkampf Martin Waespi
- Junioren Roberto Troian
- Clubmeisterschaften Martin Waespi
- Plauschturniere Claudia von Liechtenstein
- Lizenzen Monika Hildbrand

10. Spielberechtigung Interclub

Im Interclub spielberechtigt sind Aktivmitglieder und Junioren. Der Vorstand kann Ausnahmen erlauben.